

UČNI NAČRT PREDMETA / COURSE SYLLABUS (leto / year 2016/17)						
Predmet:		Računalniški praktikum				
Course title:		Computer practical				
Študijski program in stopnja Study programme and level		Študijska smer Study field		Letnik Academic year	Semester Semester	
Univerzitetni študijski program Finančna matematika		ni smeri		1	prvi	
First cycle academic study programme Financial Mathematics		none		1	first	
Vrsta predmeta / Course type				obvezni / compulsory		
Univerzitetna koda predmeta / University course code:				M0308		
Predavanja Lectures	Seminar Seminar	Vaje Tutorial	Klinične vaje work	Druge oblike študija	Samost. delo Individ. work	ECTS
15		45			120	6
Nosilec predmeta / Lecturer:		prof. dr. Andrej Bauer				
Jeziki / Languages:		Predavanja / Lectures:		slovenski / Slovene		
		Vaje / Tutorial:		slovenski / Slovene		
Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje študijskih obveznosti:				Prerequisites:		
Vpis v letnik študija.				Enrolment in the programme.		
Vsebina:				Content (Syllabus outline):		

<p>Uporaba svetovnega spleta, elektronske pošte in elektronskih seznamov.</p> <p>Programi za numerično in simbolno računanje, risanje grafov funkcij, reševanje matematičnih nalog iz analize in algebre z računalnikom.</p> <p>Operacijski sistemi (na primer Linux in Microsoft Windows), ukazna lupina.</p> <p>Urejanje besedila s poudarkom na matematičnih besedilih (LaTeX), priprava predstavitev, delo s preglednicami, oblikovanje spletnih strani.</p>	<p>Using the World Wide Web, electronic mail, and electronic lists.</p> <p>Programs for numerical and symbolic computation, drawing graphs of functions, solving mathematical problems in analysis and algebra with a computer.</p> <p>Operating systems (e.g., Linux and Microsoft Windows), shell.</p> <p>Text editing with emphasis on mathematical texts (LaTeX), preparing presentations, work with spreadsheet, web design.</p>
--	---

Temeljni literatura in viri / Readings:

<p>Priročniki za programsko opremo. Software manuals.</p>

Cilji in kompetence:

<p>Študent pridobi osnovno znanje o uporabi računalnikov.</p>

Objectives and competences:

<p>Student obtains basic knowledge of using computers.</p>
--

Predvideni študijski rezultati:

<p>Znanje in razumevanje: Poznavanje programske opreme, ki jo bo študent uporabljal v teku nadaljnjega študija.</p> <p>Uporaba: Osnovna računalniška pismenost je nepogrešljiva za uspešen študij. Znanje, pridobljeno pri tem predmetu, bo študent uporabljal v celotnem teku študija.</p> <p>Refleksija: Brez osnovne računalniške</p>
--

Intended learning outcomes:

<p>Knowledge and understanding: Knowledge of software that will be used in the further study.</p> <p>Application: Basic computer literacy is essential for a successful study. The skills acquired in this course will be used throughout the rest of the study.</p> <p>Reflection: A modern study of mathematics is</p>
--

pismenosti je moderen študij nemogoč.

Prenosljive spretnosti – niso vezane le na en predmet: Brez osnovne računalniške pismenosti je moderen študij nemogoč.

impossible without a basic computer literacy.

Transferable skills: A modern study of mathematics is impossible without a basic computer literacy.

Metode poučevanja in učenja:

Predavanja, vaje, domače naloge, konzultacije

Learning and teaching methods:

Lectures, exercises, homework, consultations

Delež (v %) /

Weight (in %)

Načini ocenjevanja:

Assessment:

Način (pisni izpit, ustno izpraševanje, naloge, projekt):

Sprotno preverjanje (kolokviji, ki se izvajajo v sklopu laboratorijskih vaj)

Ocene: 6-10 pozitivno, 1-5 negativno

(v skladu s Statutom UL)

100%

Type (examination, oral, coursework, project):

Continuing (midterm exams as part of laboratory exercises)

Grading: 6-10 pass, 1-5 fail (according to the Statute of UL)

Reference nosilca / Lecturer's references:

Andrej Bauer:

BAUER, Andrej, STONE, Christopher A. RZ: a tool for bringing constructive and computable mathematics closer to programming practice. V: Computation and logic in the real world : Third Conference on Computability in Europe, CiE 2007, Siena, Italy, June 18-23, 2007 : proceedings, (Lecture notes in computer science, ISSN 0302-9743, 4497). Berlin, Heidelberg: Springer, cop. 2007, str. 28-42. [COBISS.SI-ID 14631769]

BAUER, Andrej, TAYLOR, Paul. The Dedekind reals in abstract Stone duality. Mathematical structures in computer science, ISSN 0960-1295, 2009, vol. 19, iss. 4, str. 757-838. [COBISS.SI-ID 15322201]

BAUER, Andrej, BIRKEDAL, Lars. Continuous functionals of dependent types and equilogical spaces. V: CLOTE, Peter G. (ur.). Computer science logic : 14th international workshop, CSL 2000, annual

conference of the EACSL, Fischbachau, Germany, August 21-26, 2000 : proceedings, (Lecture notes in computer science, ISSN 0302-9743, 1862). Berlin [etc.]: Springer, 2000, vol. 1862, str. 202-216. [COBISS.SI-ID 10606681]

BAUER, Andrej. Uvod v programiranje v Javi. Ljubljana: [A. Bauer], 2008. 1 optični disk (CD-ROM). [COBISS.SI-ID 14629977]

BAUER, Andrej. Teorija programskih jezikov. Ljubljana: [A. Bauer], 2007. 100 str. [COBISS.SI-ID 14630489]