

UČNI NAČRT PREDMETA / COURSE SYLLABUS (leto / year 2017/18)											
Predmet:	Umetno zaznavanje										
Course title:	Machine perception										
Študijski program in stopnja Study programme and level	Študijska smer Study field		Letnik Academic year	Semester Semester							
Interdisciplinarni univerzitetni študijski program Računalništvo in matematika	ni smeri		3	prvi							
Interdisciplinary first cycle academic study programme Computer Science and Mathematics	none		3	first							
Vrsta predmeta / Course type	izbirni / elective										
Univerzitetna koda predmeta / University course code:	63267										
Predavanja Lectures	Seminar Seminar	Vaje Tutorial	Klinične vaje work	Druge oblike študija	Samost. delo Individ. work	ECTS					
45	10	20			105	6					
Nosilec predmeta / Lecturer:	doc. dr. Matej Kristan										
Jeziki / Languages:	Predavanja / Lectures:	angleški / English									
	Vaje / Tutorial:	angleški / English									
Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje študijskih obveznosti:	Prerequisites:										
Vpis v letnik študija.	Enrolment in the programme.										
Vsebina:	Content (Syllabus outline):										

Vsebina predmeta:	Lectures:
Pregled področja umetnega zaznavanja, aplikacijski doseg in znanstveni izzivi	Overview of the field of Machine perception and scientific challenges
Procesiranje slik	Image processing
Nastanek slike v kamери	Image formation
Binarizacija, morfološke operacije, segmentacija	Binarization, morphology, segmentation
Barvni prostori in zaznavanje	Colour spaces and colour perception
Linearni in nelinearni filtri	Linear and nonlinear filters
Odvodi slike in zaznavanje robov	Image derivatives and edge perception
Zaznavanje robov z odvodi	Derivative-based edge perception
Robovi za zaznavanje objektov	Edge-based object perception
Zaznavanje parametričnih oblik	Parametric shape perception
Prileganje modelov	Model fitting
Normalne enačbe	Normal equations
Homogeni sistemi	Homogenous systems
Robustne metode	Robust approaches
Lokalne značilnice	Local features
Detektorji kotov	Corner perception
Lokalni opisniki z izbiro merila in afino adaptacijo	Local descriptors in scale space and affine adaptation
Stereoskopija in zaznavanje globine	Stereoscopy and depth perception
Nekalibrirani in kalibrirani sistemi ter rekonstrukcija	Calibrated and uncalibrated systems and reconstruction
	Object recognition

Razpoznavanje objektov	Subspace methods (PCA, LDA)
Podprostorske metode (PCA,LDA)	Local-features-based recognition
Razpoznavanje z lokalnimi značilnicami	Object detection
Detekcija objektov	Visual features and detection approaches
Zapis vizualnih lastnosti in postopki za detekcijo	Motion perception
Zaznavanje gibanja	Local motion perception and object tracking
Lokalno gibanje in metode za sledenje objektov	Exercises:
Vaje: Vaje bodo potekale v obliki projektno-orientiranih nalog v primerno opremljenih študentskih laboratorijih. Študentje v okviru nalog samostojno implementirajo algoritme in jih preizkušajo na različnih naborih podatkov zajetih z različnimi senzorskimi sistemi. Sprotno in obvezno delo na projektih omogoča poglobljeno in kritično razumevanje obravnavane tematike, spodbuja pa tudi samostojno mišljenje in kreativnost.	Exercises will take a form of project-oriented exercises in properly equipped student laboratories. Students will implement various algorithms and test them on different datasets using a variety of sensor systems. Exercises will support an in-depth understanding of the theory. They will also encourage independent thinking and creativity.

Temeljni literatura in viri / Readings:

Obvezna:

D. Forsyth and J. Ponce, Computer Vision: A modern approach, Prentice Hall 2011.

R. Szeliski, Computer Vision: Algorithms and Applications, Springer, 2011

Dopolnilna:

H. R. Schiffman: Sensation and Perception, An Integrated Approach, John Wiley & Sons 2001.

Izbrani članki iz revij IEEE PAMI, CVIU, IJCV, Pattern Recognition (dostopno na spletu)

Cilji in kompetence:

Objectives and competences:

Študenti bodo v okviru tega predmeta pridobili konkretna znanja in veščine s področja računalniškega vida. Razvili bodo kompetence z nizkonivojskega procesiranja slik, 3D geometrije kamer in stereoa, detekcije objektov, razpoznavanja objektov in osnove izračunavanja gibanja v videoposnetkih. Osvojili bodo tudi matematične osnove za reševanje zahtevnih inženirskih problemov, ki so značilni za analizo tako kompleksnih signalov kot so slike in videoposnetki.

Poleg tega bodo študenti osvojili naslednje kompetence:

Sposobnost razumevanja in reševanja strokovnih izzivov s področja računalništva in informatike

Sposobnost strokovne komunikacije v materinem in tujem jeziku.

Sposobnost neodvisnega reševanja tako manj zahtevnih kakor kompleksnih inženirskih in organizacijskih problemov iz ozkih področji, kakor tudi specifičnih dobro definiranih problemov s področja računalništva in informatike.

In the framework of this course, the students will acquire concrete knowledge and skills in the area of machine perception. The students will develop competences in low-level image processing, 3D geometry of stereo systems, object detection, object recognition, and motion extraction in video sequences. The students will also practice mathematical basics crucial for solving demanding engineering problems, which are essential for analysis of complex signals such as images and video.

In addition, the students will obtain the following competences:

The ability to understand and solve professional challenges in computer and information science.

The ability of professional communication in the native language as well as a foreign language.

The ability to independently perform both less demanding and complex engineering and organisational tasks in certain narrow areas and independently solve specific well-defined tasks in computer and information science.

Predvideni študijski rezultati:

Znanje in razumevanje:

Poznavanje problematike upravljanja s podatki, ter razumevanje principov in pristopov za njihovo reševanje. Poznavanje konceptov in področij uporabnosti sodobnih nerelacijskih (NoSQL) podatkovnih sistemov.

Intended learning outcomes:

Knowledge and understanding:

Understanding of computer technology and computational methodology for use and development of components for machine vision systems.

Application:

<p>Uporaba:</p> <p>Uporaba pridobljenih znanj in orodij za obvladovanje podatkov v inženirskem in raziskovalnem delu.</p> <p>Refleksija:</p> <p>Spoznavanje in razumevanje povezav med teoretičnimi principi za obvladovanje podatkov in njihovo uporabo v praksi.</p> <p>Prenosljive spremnosti - niso vezane le na en predmet:</p> <p>Načrtovanje, obvladovanje, hranjenje in analiza različnih vrst podatkov se neposredno ali posredno uporablja na področjih informacijskih sistemov, poslovne inteligence, spletnih storitev in inteligenčnih sistemov.</p>	<p>Use of computer technology and computational methodology for specific applications of autonomous intelligent cognitive systems.</p> <p>Reflection:</p> <p>Understanding how the theory can be tuned for different application scenarios in the area of intelligent perceptual/cognitive systems.</p> <p>Transferable skills: Solving other conceptually similar problems (e.g., other modalities) based on the models of machine and artificial cognitive perception.</p>
--	--

Metode poučevanja in učenja:	Learning and teaching methods:	
<p>Predavanja, laboratorijske vaje v računalniški učilnici z aktivnim sodelovanjem. Individualno delo na vajah. Teorija s predavanj se praktično analizira na vajah. Poseben poudarek je na sprotнем študiju in sprotnem delu pri vajah.</p>	<p>Lectures, laboratory exercises in computer classroom with active participation. Individual work on exercises. Theory from the lectures made concrete with hands-on laboratory exercises. Special emphasis will be put on continuous assessment at exercises.</p>	

Načini ocenjevanja:	Delež (v %) / Weight (in %)	Assessment:
Način (pisni izpit, ustno izpraševanje, vaje):	50%	Type (examination, oral, coursework, project):
Sprotno preverjanje (domače naloge in laboratorijske vaje)	50%	Continuing (homework, midterm exams, project work)
Končno preverjanje (pisni in ustni izpit)		Final (written and oral exam)
Ocene: 6-10 pozitivno, 1-5 negativno		Grading: 6-10 pass, 1-5 fail.

(v skladu s Statutom UL)

Reference nosilca / Lecturer's references:

KRISTAN, Matej, LEONARDIS, Aleš. Online discriminative kernel density estimator with Gaussian kernels. IEEE transactions on cybernetics, ISSN 2168-2267. [Print ed.], 2014, vol. 44, no. 3, str. 355-365. , doi: . [COBISS.SI-ID 9907284]

ČEHOVIN, Luka, KRISTAN, Matej, LEONARDIS, Aleš. Robust visual tracking using an adaptive coupled-layer visual model. IEEE transactions on pattern analysis and machine intelligence, ISSN 0162-8828. [Print ed.], Apr. 2012, vol. 35, no. 4, str. 941-953, ilustr. , doi: . [COBISS.SI-ID 9431124]

KRISTAN, Matej, LEONARDIS, Aleš, SKOČAJ, Danijel. Multivariate online kernel density estimation with Gaussian kernels. Pattern recognition, ISSN 0031-3203. [Print ed.], 2011, vol. 44, no. 10/11, str. 2630-2642, ilustr. [COBISS.SI-ID 8289876]

KRISTAN, Matej, SKOČAJ, Danijel, LEONARDIS, Aleš. Online kernel density estimation for interactive learning. Image and vision computing, ISSN 0262-8856. [Print ed.], Jul. 2010, vol. 28, no. 7, str. 1106-1116, ilustr. [COBISS.SI-ID 7326804]

KRISTAN, Matej, KOVACIČ, Stanislav, LEONARDIS, Aleš, PERŠ, Janez. A two-stage dynamic model for visual tracking. IEEE transactions on systems, man, and cybernetics. Part B, Cybernetics, ISSN 1083-4419. [Print ed.], Dec. 2010, vol. 40, no. 6, str. 1505-1520, ilustr. [COBISS.SI-ID 7709524]