

UČNI NAČRT PREDMETA / COURSE SYLLABUS (leto / year 2017/18)						
<b>Predmet:</b>		Računalniški praktikum				
<b>Course title:</b>		Computer practical				
<b>Študijski program in stopnja</b> Study programme and level		<b>Študijska smer</b> Study field		<b>Letnik</b> Academic year	<b>Semester</b> Semester	
Enoviti magistrski študijski program Pedagoška matematika		ni smeri		1	prvi	
Integrated Master's study programme Pedagogical Mathematics		none		1	first	
<b>Vrsta predmeta / Course type</b>				obvezni / compulsory		
<b>Univerzitetna koda predmeta / University course code:</b>				M0503		
<b>Predavanja</b> Lectures	<b>Seminar</b> Seminar	<b>Vaje</b> Tutorial	<b>Klinične vaje</b> work	<b>Druge oblike študija</b>	<b>Samost. delo</b> Individ. work	<b>ECTS</b>
15		45			120	6
<b>Nosilec predmeta / Lecturer:</b>		prof. dr. Andrej Bauer				
<b>Jeziki / Languages:</b>		<b>Predavanja / Lectures:</b>		slovenski / Slovene		
		<b>Vaje / Tutorial:</b>		slovenski / Slovene		
<b>Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje študijskih obveznosti:</b>				<b>Prerequisites:</b>		
Vpis v letnik študija.				Enrolment in the programme.		
<b>Vsebina:</b>				<b>Content (Syllabus outline):</b>		

<p>Uporaba svetovnega spleta, elektronske pošte in elektronskih seznamov.</p> <p>Programi za numerično in simbolno računanje, risanje grafov funkcij, reševanje matematičnih nalog iz analize in algebre z računalnikom.</p> <p>Operacijski sistemi (na primer Linux in Microsoft Windows), ukazna lupina.</p> <p>Urejanje besedila s poudarkom na matematičnih besedilih (LaTeX), priprava predstavitev, delo s preglednicami, oblikovanje spletnih strani.</p>	<p>Using the World Wide Web, electronic mail, and electronic lists.</p> <p>Programs for numerical and symbolic computation, drawing graphs of functions, solving mathematical problems in analysis and algebra with a computer.</p> <p>Operating systems (e.g., Linux and Microsoft Windows), shell.</p> <p>Text editing with emphasis on mathematical texts (LaTeX), preparing presentations, work with spreadsheet, web design.</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Temeljni literatura in viri / Readings:**

<p>Priročniki za programsko opremo. Software manuals.</p>
---------------------------------------------------------------

**Cilji in kompetence:**

<p>Študent pridobi osnovno znanje o uporabi računalnikov.</p>
---------------------------------------------------------------

**Objectives and competences:**

<p>Student obtains basic knowledge of using computers.</p>
------------------------------------------------------------

**Predvideni študijski rezultati:**

<p>Znanje in razumevanje: Poznavanje programske opreme, ki jo bo študent uporabljal v teku nadaljnjega študija.</p> <p>Uporaba: Osnovna računalniška pismenost je nepogrešljiva za uspešen študij. Znanje, pridobljeno pri tem predmetu, bo študent uporabljal v celotnem teku študija.</p> <p>Refleksija: Brez osnovne računalniške</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Intended learning outcomes:**

<p>Knowledge and understanding: Knowledge of software that will be used in the further study.</p> <p>Application: Basic computer literacy is essential for a successful study. The skills acquired in this course will be used throughout the rest of the study.</p> <p>Reflection: A modern study of mathematics is</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

pismenosti je moderen študij nemogoč.

Prenosljive spretnosti – niso vezane le na en predmet: Brez osnovne računalniške pismenosti je moderen študij nemogoč.

impossible without a basic computer literacy.

Transferable skills: A modern study of mathematics is impossible without a basic computer literacy.

**Metode poučevanja in učenja:**

Predavanja, vaje, domače naloge, konzultacije

**Learning and teaching methods:**

Lectures, exercises, homework, consultations

Delež (v %) /

Weight (in %)

**Načini ocenjevanja:**

**Assessment:**

Način (pisni izpit, ustno izpraševanje, naloge, projekt):

Sprotno preverjanje (kolokviji, ki se izvajajo v sklopu laboratorijskih vaj)

Ocene: 6-10 pozitivno, 1-5 negativno

(v skladu s Statutom UL)

100%

Type (examination, oral, coursework, project):

Continuing (midterm exams as part of laboratory exercises)

Grading: 6-10 pass, 1-5 fail (according to the Statute of UL)

**Reference nosilca / Lecturer's references:**

Andrej Bauer:

BAUER, Andrej, STONE, Christopher A. RZ: a tool for bringing constructive and computable mathematics closer to programming practice. Journal of logic and computation, ISSN 0955-792X, 2009, vol. 19, no. 1, str. 17-43. [COBISS.SI-ID 15325785]

BAUER, Andrej, TAYLOR, Paul. The Dedekind reals in abstract Stone duality. Mathematical structures in computer science, ISSN 0960-1295, 2009, vol. 19, iss. 4, str. 757-838. [COBISS.SI-ID 15322201]

BAUER, Andrej, BIRKEDAL, Lars. Continuous functionals of dependent types and equilogical spaces. V: CLOTE, Peter G. (ur.). Computer science logic : 14th international workshop, CSL 2000, annual conference of the EACSL, Fischbachau, Germany, August 21-26, 2000 : proceedings, (Lecture notes in computer science, ISSN 0302-9743, 1862). Berlin [etc.]: Springer, 2000, vol. 1862, str. 202-216.

[COBISS.SI-ID 10606681]

BAUER, Andrej. Uvod v programiranje v Javi. Ljubljana: [A. Bauer], 2008. 1 optični disk (CD-ROM).  
[COBISS.SI-ID 14629977]

BAUER, Andrej. Teorija programskih jezikov. Ljubljana: [A. Bauer], 2007. 100 str. [COBISS.SI-ID  
14630489]